

# Kartlegging av skredpolygoner

## Måter å kartlegge ulike skredtyper, og utfordringer ved inntegning av skredareal med polygon

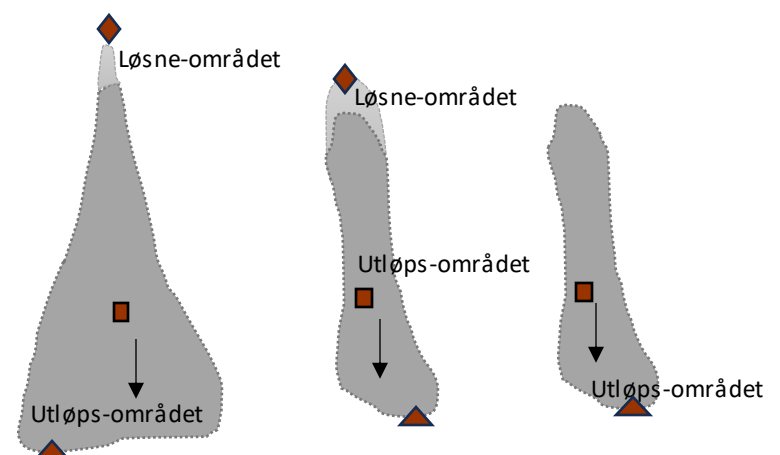
### Utglidning

Små skred med kort rekkevidde (<30 m). Lett å se hele skredet. Godt synlig og lett å tegne skredareal. På grunn av størrelsen er det ofte vanskelig å skille mellom løsne- og utløpsområdet. I slike tilfeller anbefaler vi å tegne hele skredområdet som et utløpsområde.



### Jordskred

Fra små til store skred med lang rekkevidde (>30 m opptil 300-500m). Godt synlig og lett å tegne skredareal hvis vi har oversikt over hele skredet. Ganske ofte ser vi kun deler av utløpsområdet. Trekantformede jordskred, ofte middelstore hendelser, har ofte et lite løsneområde og det kan være vanskelig å skille fra utløpsområdet. Vanlig jordskred kan ha større og noen ganger bedre definert løsneområder. Hvis det er vanskelig å separere løsne- fra utløpsområder anbefales det å tegne alt som et utløpsområde.

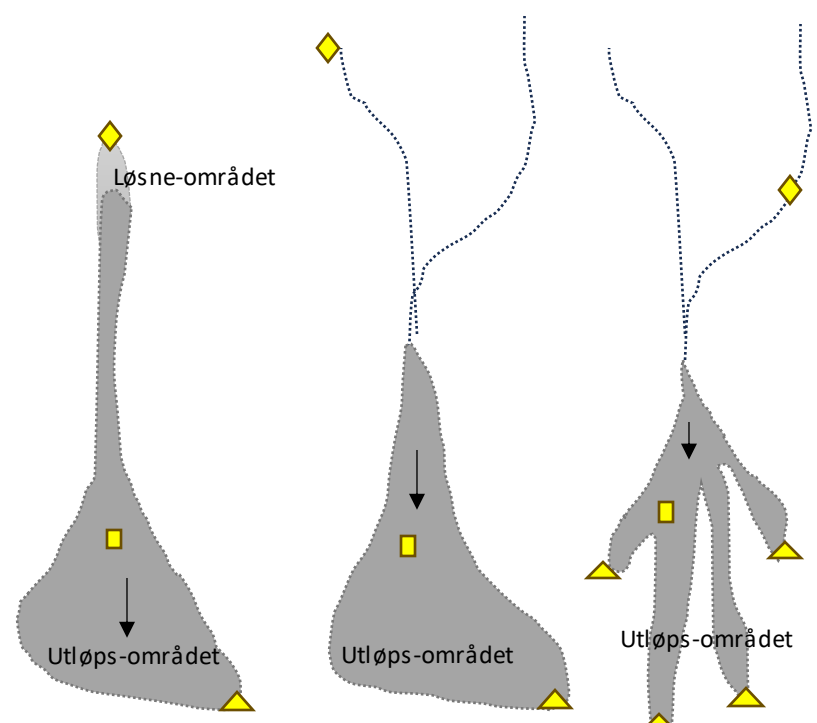


### Flomskred

Fra små til middels, og store skred med lang rekkevidde (>30 m opptil 3-5 km). De kan starte flere steder og relativt langt fra observasjonspunkt.

De kan starte som utglidning og det kan være lett å tegne løsneområdet hvis det finnes bilder.

Hvis de starter som erosjon i elveløp det er vanskelig å definere og tegne løsneområder. Det anbefales å plassere bare løsnepunkt og gi en visst nøyaktighet basert på analyse av elveløpet.



- ◇ Løsnepunkt/startpunkt
- Skredpunkt
- △ Utløpspunkt/Stoppunkt

# Kartlegging av skredpolygoner

## Måter å kartlegge ulike skredtyper, og utfordringer ved inntegning av skredareal med polygon

### Sørpeskred

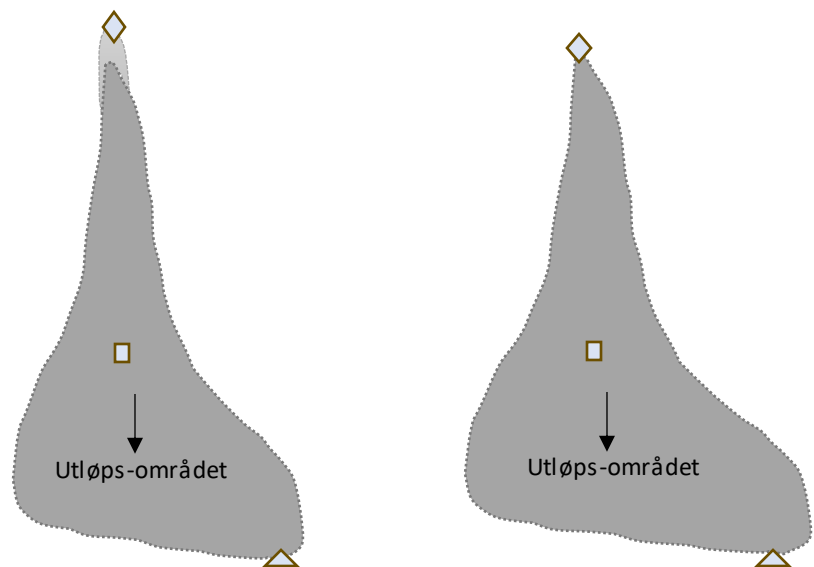
Ofte middels til store skred. Skredene kan utløses fra ulike områder og relativt langt fra observasjonspunkt.

Sørpeskred kan initiere når bekker opplever en rask økning i vannføring, skapes det økt trykk under snøen som presser den opp. I slike situasjoner kan løsneområdet være veldig lite og være formet som et punkt. Hvis punktet er tydelig kan det markeres som et polygon, ellers settes løsnepunktet til punktet.

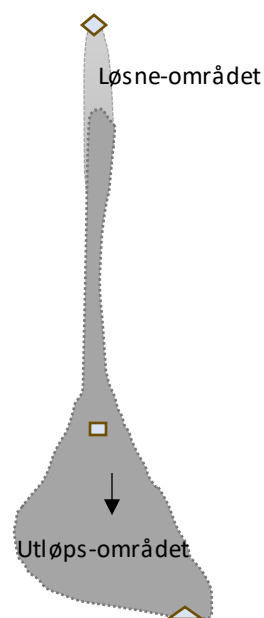
Skred kan også utløses gjennom rask akkumulering av skredmasser, etterfulgt av utglidning i snøen. Disse skredene initierer vanligvis i forsenkninger eller knekkpunkt. I slike tilfeller kan det være enkelt å tegne løsneområdet hvis det er tilgjengelige bilder.

En annen utløsningsmekanisme er gjennom drenering av åpne, gjennomvåte snøområder. Dette forekommer typisk der en botnformasjon dreneres gjennom et smalt utløp eller ved utløpet av vann eller myr. I slike tilfeller kan det være utfordrende å definere løsneområdet.

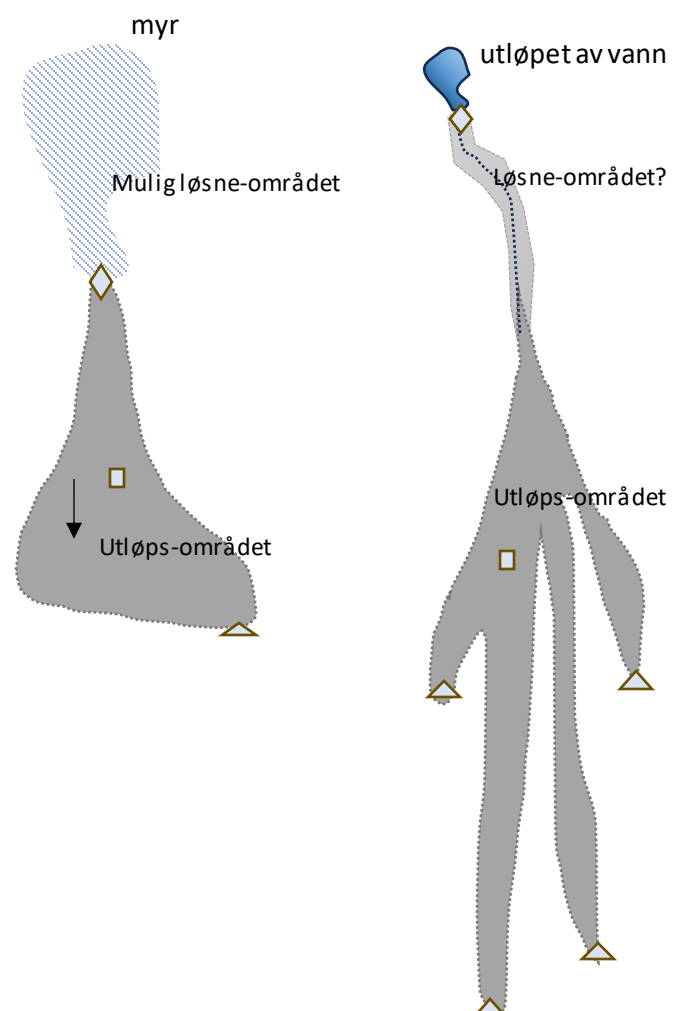
1) Trykkøkning under snøen



2) som utglidning i snøen



3) Drenering av åpne gjennomvåte snøområder



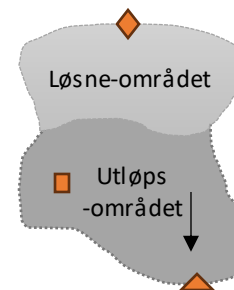
- ◇ Løsnepunkt/startpunkt
- Skredpunkt
- △ Utløpspunkt/Stoppunkt

# Kartlegging av skredpolygoner

## Måter å kartlegge ulike skredtyper, og utfordringer ved inntegning av skredareal med polygon

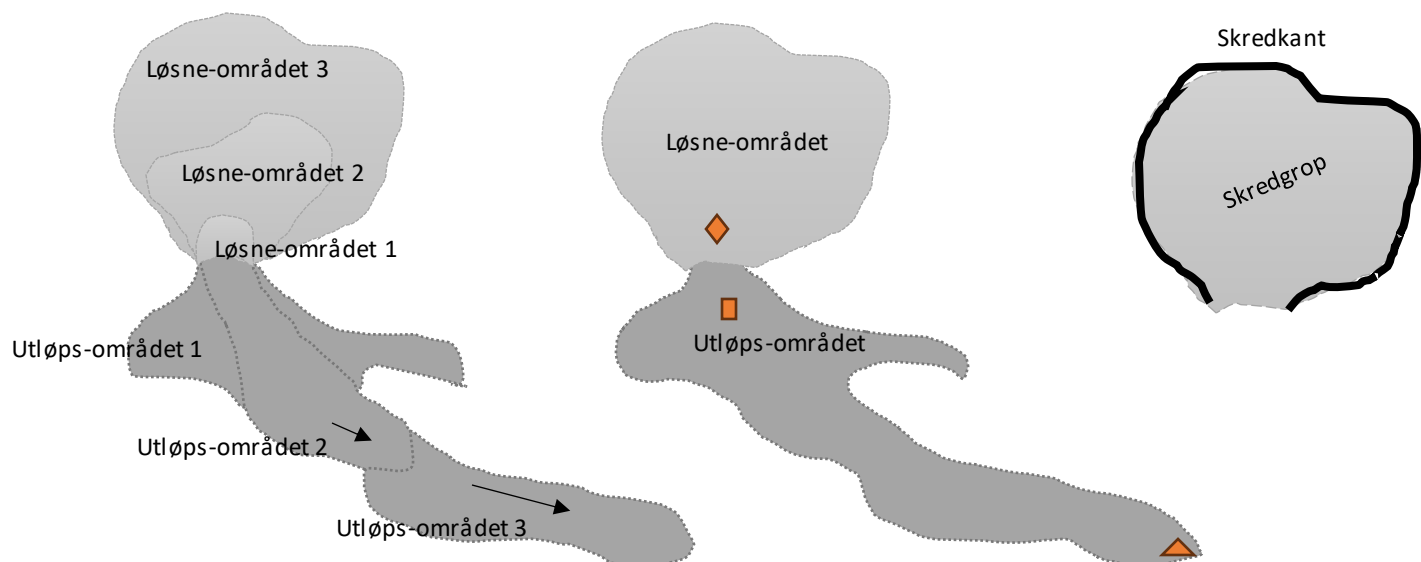
### Leirskred

Kan være alt fra små til middelsstore skred. Lett å se hele skred. Godt synlig i terrenget og derfor lett å tegne skredareal. Lett å skille løsne- fra utløpsområde.



### Kvikkleireskred

Ofte middels til store skred. Godt synlig og lett å tegne skredareal hvis vi har oversikt over hele skredet. Merk at de kan vare i flere dager etter initialskredet, og derfor kan løsne- og utløpsområdet endre seg. Viktig å spesifisere dato ble polygon tegnet.



- ◇ Løsnepunkt/startpunkt
- Skredpunkt
- △ Utløpspunkt/Stoppunkt

# Kartlegging av skredpolygoner

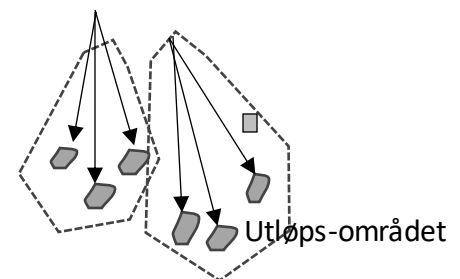
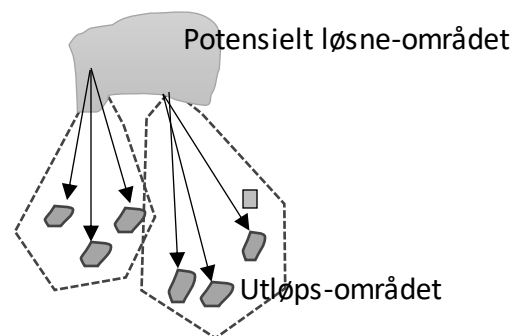
## Måter å kartlegge ulike skredtyper, og utfordringer ved inntegning av skredareal med polygon

### Steinsprang

Ofte vanskelig å tegne polygon for både løsne- og utløpsområdet.

Det kan være mulig å se det potensielle løsneområdet i terrenget, men kan det være vanskelig å tegne polygon for løsneområdet av en spesifikk steinsprang-hendelse.

Det er også vanskelig å tegne utløpsområdet på grunn av at steiner kan være spredt over et stort område. Det kan også være mulig å tegne polygon for utløpsområdet som inkluderer alle blokker som faller under samme hendelse.

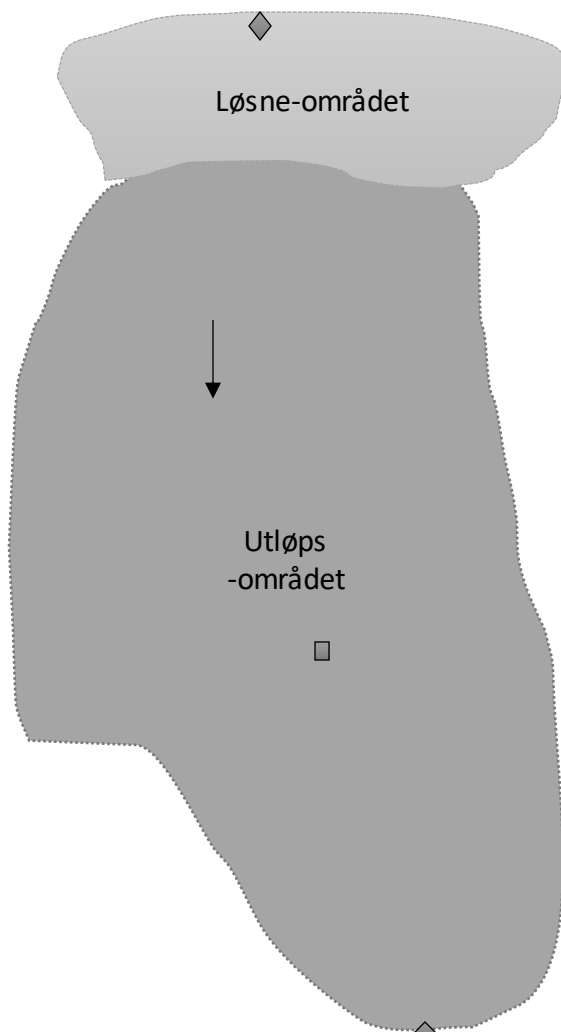


### Steinskred/Fjellskred

Ofte middels-store eller veldig store skred. For relativt ferske hendelser er det lett å se hele skredet. Det er da enkelt å tegne skredareal og å skille løsne- fra utløpsområdet.

Ofte vanskeligere for eldre hendelser. De kan da ofte være bevoskt eller delvis forsvunnet, noe som gjør det vanskelig å sette klare grenser.

Flere hendelser i samme område kompliserer også. Ofte umulig å skille de ulike hendelsene, noe som gjør det krevende å lage polygon.



- ◇ Løsnepunkt/startpunkt
- Skredpunkt
- △ Utløpspunkt/Stoppunkt